BUTTERFLY RACE (João Neto, a22200558)

# RESUMO

O jogo funciona de forma bem simples, os players correm pelo mapa ao mesmo tempo em turnos, atrás de borboletas spawnadas aleatoriamente, e quem conseguir coletar X borboletas primeiro vence.

# MAPA

O mapa é uma matriz 10x10.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

# RULES

* Os jogadores são spawnados nos pontos centrais do mapa (4,4) e (5,5)

Players spwans

A picture containing text, keyboard, electronics

Description automatically generated

* Cada jogador pode se mover duas ou uma casa(s) para cima, baixo, esquerda e direita.

RANGE DE MOVIMENTO:

A picture containing shape

Description automatically generated

* Se dois jogadores tentarem se mover para a mesma casa, joga-se uma moeda, o vencedor passa para esta casa, com o perdedor permanecendo na última case adjacente que passou.
* O mapa recebe 3 borboletas por vez, e toda vez que uma borboleta é capturada, rolam-se 2 dados d10, o primeiro para a posição em x e o segundo para a posição em y do spawn point da nova borboleta, até ficarem novamente 3 borboletas em campo.
* Se uma borboleta spawnar em cima de um player, os D10 de sua posição devem ser rolados novamente

# FOTO

Text, letter

Description automatically generated